

FORMULAIRE DE DEMANDE D'AIDE FINANCIÈRE

SECTION 1 - IDENTIFICATION

Nom de l'organisme _____

Adresse _____

Ville _____

Nom du responsable _____

No de téléphone _____

Courriel _____

Mission de l'organisme : _____

Nombre total de membres (clientèle) : _____

Nombre total de membres (clientèle) de Beloeil _____ % _____

Âge des membres (cochez la case appropriée)

Moins de 18 ans :

Plus de 18 ans

Note : La liste des membres incluant leurs coordonnées devra être disponible sur demande.

Organisme bénéficiaire

Le cas échéant

Nom du responsable

No de téléphone

Courriel

Note : Cette demande doit être accompagnée d'une confirmation, que l'organisme bénéficiaire accepte de recevoir le soutien financier au nom de l'organisme demandeur.

SECTION 2 – NATURE DE LA DEMANDE

Motif de la demande : _____

Retombées dans la communauté : _____

SECTION 3 – DEMANDE FINANCIÈRE

VOUS DEVEZ JOINDRE À LA PRÉSENTE, UN BUDGET DES REVENUS ET DÉPENSES SE RAPPORTANT À CETTE DEMANDE.

Budget total du projet : _____ \$

Montant demandé à la Ville : _____ \$

Autres sources de financement : _____

SECTION 4 – SIGNATURE ET ENGAGEMENT

Nous reconnaissons avoir pris connaissance des détails entourant la Politique d’attribution de subvention et nous nous engageons à nous s’y conformer. De plus, dans l’éventualité où une subvention nous est accordée, nous nous engageons à remettre à la ville, un court bilan, au terme de la réalisation de l’objet de la demande de soutien financier. Nous nous engageons également, à rembourser le montant de la subvention octroyé, en totalité ou en partie, tel que le prévoit la Politique d’attribution de subvention, si l’objet de la demande de soutien financier ne peut se réaliser.

Signature du demandeur : _____

Date : _____

SECTION RÉSERVÉE À L’ADMINISTRATION

Volet : _____
Montant demandé : _____
Commentaires de l’analyse : _____ _____ _____
Recommandation : Positive : <input type="checkbox"/> Négative : <input type="checkbox"/>
Montant recommandé : _____ \$
Signature : _____
Date : _____

